

## Câmara Municipal de Pinto Bandeira

#### Plenário Nelson Provensi

Indicação nº 47/2021

Excelentíssimos Senhores Vereadores:

A Bancada do Movimento Democrático Brasileiro e do Partido Socialista Brasileiro solicitam uma vez ouvido o douto Plenário e, na forma regimental, o que segue pelas razões que expõe:

SOLICITA AO PODER EXECUTIVO QUE INCORPORE AO PATRIMÔNIO PÚBLICO E TRANSFORME EM VIA PÚBLICA UMA SERVIDÃO DE PASSAGENS JÁ EXISTENTE NA COMUNIDADE SÃO GABRIEL.

#### JUSTIFICATIVA:

Os Vereadores abaixo subscritores, apresentam sugestão de ao Poder Executivo municipal para que incorpore ao patrimônio público uma servidões de passagem já existentes na Linha São Gabriel.

Isso porque, é de conhecimento destes Vereadores que há interesse por parte dos proprietários daquelas propriedades rurais na doação daquelas servidões de passagem em prol do desenvolvimento municipal.

A via a ser mencionada possui a extensão total de 256 (duzentos e cinquenta e seis) metros – vide mapa e fotografias em anexo, tendo como sugestão de nomenclatura "Travessa São Gabriel".

Rua Padre Luiz Segalli, 560 – Centro – Pinto Bandeira- RS CEP: 95717-000



mil e vinte e um.

## Câmara Municipal de Pinto Bandeira

#### Plenário Nelson Provensi

Por fim, nos colocamos à disposição para acompanhar e citar especificamente para o Poder Executivo os pontos que merecem sua atenção até mesmo para acompanhar o devido processo legal de incorporação de bens previstos nos artigos 29, VI e 52, XX da Lei Orgânica Municipal (LOM).

Sala de Sessões, aos dezenove dias do mês de outubro de dois

DEONILDO JOÃO FOLADOR ANGHEBEN

**VEREADOR** 

LUCIANE PICHLER ARCARI VEREADORA

CESAR AUGUSTO TUMELERO VEREADOR

CRISLEI BALESTRIN FACHIN VEREADORA

JOSÉ MARIA PAVAN VEREADOR VALDIR ANTÔNIO COGHETTO VEREADOR

Rua Padre Luiz Segalli, 560 – Centro – Pinto Bandeira- RS CEP: 95717-000



## Câmara Municipal de Pinto Bandeira

Plenário Nelson Provensi

### ANEXO - "Travessa São Gabriel".





# Câmara Municipal de Pinto Bandeira

Plenário Nelson Provensi

